

41	Pétrochimiques	Désert, Océans fluides, Gelé, Monde aquatique	1D x 10	10 000 Cr	Désert +2	Industriel +2, Agricole +1, Basse tech +2	Essences, carburants liquides
42	Produits Pharmaceutiques	Astéroïdes, Désert, Pop. élevée, Monde aquatique	1D	100 000 Cr	Astéroïdes +2, Pop. élevée +1	Riche +2, Basse tech +1	Médicaments, fournitures médicales, anagathiques, médicastes ou tachymèdes
43	Polymères	Industriel	1D x 10	7 000 Cr	Industriel +1	Riche +2, Non-Industriel +1	Plastiques et autres matériaux synthétiques
44	Métaux Précieux	Astéroïdes, Désert, Gelé, Océans fluides	1D	50 000 Cr	Astéroïdes +3, Désert +1, Gelé +2	Riche +3, Industriel +2, Haute tech +1	Or, argent, platine, éléments rares
45	Matériaux radioactifs	Astéroïdes, Désert, Faible Pop.	1D	1 MCr	Astéroïdes +2, Faible Pop. +2	Industriel +3, Haute tech +1, Non-Industriel -2, Agricole -3	Uranium, plutonium, unobtainium, éléments rares
46	Robots	Industriel	1D x 5	400 000 Cr	Industriel +1	Agricole +2, Haute tech +1	Robots industriels et personnels, drones
51	Épices	Jardin, Désert, Monde aquatique	1D x 10	6 000 Cr	Désert +2	Pop. élevée +2, Riche +3, Pauvre +3	Conservateurs, additifs alimentaires de luxe, drogues naturelles
52	Textiles	Agricole, Non-Industriel	1D x 20	3 000 Cr	Agricole +7	Pop. élevée +3, Non-Agricole +2	Vêtements et tissus
53	Minéraux Rares	Astéroïdes, Gelé	1D x 20	5 000 Cr	Astéroïdes +4	Industriel +3, Non-Industriel +1	Minerai contenant des métaux précieux ou de valeur
54	Matières Premières Rares	Agricole, Désert, Monde aquatique	1D x 10	20 000 Cr	Agricole +2, Monde aquatique +1	Industriel +2, Haute tech +1	Métaux précieux comme le titane, éléments rares
55	Bois	Agricole, Jardin	1D x 20	1 000 Cr	Agricole +6	Riche +2, Industriel +1	Bois rares ou précieux et extraits végétaux
56	Véhicules	Industriel, Haute tech	1D x 10	15 000 Cr	Industriel +2, Haute tech +1	Non-Industriel +2, Pop. élevée +1	Véhicules à roues, chenilles ou gravitationnels jusqu'au NT10
61	Biochimiques, Illégal	Agricole, Monde aquatique	1D x 5	50 000 Cr	Monde aquatique +2	Industriel +6	Produits chimiques dangereux, extraits d'espèces menacées
62	Cybernetiques, Illégal	Haute tech	1D	250 000 Cr	Haute tech +1	Astéroïdes +4, Gelé +4, Riche +8, Zone Ambre +6, Zone Rouge +6	Cybernétique de combat, améliorations illégales
63	Drogues, Illégal	Astéroïdes, Désert, Pop. élevée, Monde aquatique	1D	100 000 Cr	Astéroïdes +1, Désert +1, Jardin +1, Monde aquatique +1	Riche +6, Pop. élevée +6	Drogues addictives, drogues de combat
64	Biens de luxe, Illégal	Agricole, Jardin, Monde aquatique	1D	50 000 Cr	Agricole +2, Monde aquatique +1	Riche +6, Pop. élevée +4	Produits de luxe décadents ou addictifs
65	Armes, Illégal	Industriel, Haute tech	1D x 5	150 000 Cr	Haute tech +2	Pauvre +6, Zone Ambre +8, Zone Rouge +10	Armes de destruction massive, armements navals
66	Exotiques	Objets rares en dehors des règles commerciales normales, incluant des reliques xénos, des prototypes technologiques, des plantes ou animaux uniques, des trésors inestimables, etc. Le commerce de tels biens est une source de jeu de rôle et d'aventures.					